日本音響学会誌 49 卷 3 号 (1993)

ピアノの発音機構と音色*

中村 勲**(帝京技術科学大学)

鈴 木 英 男***

((株)小野測器音響技術研究所)

1. まえがき

ピアノの音響学的研究の発展について、筆者らは本学会誌の1979年8号と1988年12号に解説を書いた。前者¹¹は1920年代から1970年代について、後者²¹は主として1980年代について、ピアノの発音機構全般にわたっての研究の紹介が目的であった。これらは諸外国の多くの論文を参考文献に載せ、それらを調べることによって、ピアノ研究の全体像が分かるというものであり、発音機構の一部についても、参考文献のいくつかを調べることによって、その部分の研究の出発点になるように、研究の現状を紹介したものである。

さて本解説は、先のものとは違った観点で、ピアノ研究の中で幾つかの問題を取り上げ、発音のメカニズムと音色との関係を分かり易く説明することを試みたものである。最初に発音機構の概略を記し、ピアノ音の非調和性を説明する。次にタッチと音質について述べ、続いて打音と余韻及びビート音の発生のメカニズムを明らかにする。後の二つの問題は最近になって種々の研究が行われているもので、筆者らの研究も含めて説明する。最後にその他の発音機構と音色の問題を取り上げる。

2. 発音機構と非調和性

演奏者がピアノの鍵盤を叩くとアクションの機構によって、ハンマが弦に衝突する。この衝突で生じた衝撃波がピアノ弦を伝搬する。低音部の20鍵程の弦には、ピアノ線の上に銅線を蔓のように巻いた巻線弦が用いられ、最低音の10鍵程は2重の巻線弦が用いられている。またこの部分は1本弦であるが、高音になるに従って1音について2本組の弦、更に3本組の弦が用いられる。それらの弦は高張力で引っ張られている。弦長の7分の

1ないし8分の1の位置にハンマが置かれていて、打 弦点となっており、弦の中央に対して打弦点と反対側は 駒を介して響板につながっている。響板はグランドピア ノでは,外形と同じ非対象の独特の形状をしており、ア プライトピアノでは矩形の相対する角の1組を助響板に よって抑えて, 非対象の形状を作っている。弦を伝搬す るエネルギーの一部が、駒を介して響板に伝わり、響板 を振動させて音を発生する。打弦により,弦に封じ込め られたエネルギーが、響板からわずかずつ放出されるこ とによって、ピアノ音が形成される。ピアノ弦は高い張 力で引っ張られているが、弦自体は弾性的な性質を持っ ているので、弦を伝わる横波の中、高い周波数の振動 は,低い周波数の振動に比べて,少し速く伝わる。従っ て、振動が弦を1往復する時間が周波数によって異なる ため、ピアノの音は、基本の音の高さの完全な整数倍で 構成されないで, 高い部分音ほどわずかずつ高めになっ ている。この非調和性が音に暖かみを与えている。また, 調律の場合, 中央のド (C4) を中心として, オクターブ 異なる上下のドを合わせて行くことによって、各音程は 平均率に比べて、高音部はより高く、低音部はより低く なる。これがS字特性の調律曲線で、他のオーケスト ラの楽器と高音部、低音部での音の高さが異なる理由で ある。これらの程度は弦の性質によって決まってくる。

3. タッチと音質

タッチと音質の関係については昔から議論が続いている³³,⁴³。まずタッチとは何かであるが、広い意味ではピアニストの演奏方法、例えば、演奏のテンポ、和音の各成分の大きさの配分、音の引き延ばし方など、を表す言葉として用いられる。しかしここで問題にしているタッチはもっと限定された意味で、単一音を同じラウドネス(大きさ)で発生するときの打鍵の仕方を意味するものである。タッチにより音質が変わるかどうかについて、ピアノ演奏家はタッチにより音質が変わるという。一方、科学者はハンマの打鍵時の速度さえ一定であれば、どのように鍵盤を押そうと音質に差はないという。Payzant

^{*} The sound generation mechanism and timbre of the piano.

^{**} Isao Nakamura (Teikyo University of Technology, Ichihara, 290-01)

^{***} Hideo Suzuki (Acoustics Laboratory, Ono Sokki Co., Ltd., Yokohama, 226)

はこの問題を、ルビンシュタインの指か、それとも彼の傘の先端がキーを押すかによって音質が変わるものか (Piano Quarterly, Fall, 1978)、と表現しているようである。この議論は半世紀以上の間続いているが、まだ明快な結論がでていないのが現状である。ここでは、この問題に対するアプローチの仕方を見直すと共に、それに多少なりとも関連する最近の研究結果を2、3紹介する。

タッチによって音質が変わるかどうかの結論を得るに は、客観的な心理評価を実施する以外にない。この点が いままで最も欠けているところであると思われる。心理 評価の方法であるが、自分の音声が録音されたものと非 常に異なって聞こえるのと同じように、ピアニストが自 分で演奏しながらそれを客観的に評価することは不可能 であろう。ピアニスト自身の思い込みや、ピアノからの 指を介したフィードバックがあるからである。評価が正 しいとしても, 説得できる材料にはなり得ない。ピアニ ストが異なるタッチでなるべく同じ大きさになるように 多数回演奏したものを録音し, その中から更に選別して ピアニスト自身あるいは音楽評論家に多数回提示し、正 答率から有意に判定しているかどうかを判断することが 必要である。ここでいう音質とは演奏中の演奏者以外の 人が感受する音質のことである。録音再生段階で生の情 報が失われる可能性もあるが、現在のハイファイ技術を 持って十分な注意を払えば問題はないと思われる。

今までの科学者の立場は, ローラがジャックから離 れ,ハンマがキーによる加速から完全に自由になれば, そのときの速度を同じに保つ限り弦の振動は全く同じ である、ということである(図-1参照)。この議論が成 り立つためには二つの仮定が必要である。それらは、 (1)ハンマが一つの質量とその先端についたバネの単一 共振系から成っていること, (2)響板の振動はキー→ハ ンマ→弦→響板の経路のみである、ということである。 Hart ら^{Φ}は(1)の仮定に問題があることには気づきな がらも,異なるタッチの音と人工的な打鍵装置で発生し た音の波形がほとんど同じであることから、多少の心理 評価も加えて、タッチは音質に影響しないと結論してい る。同じ大きさの音を異なるタッチで発生させたとき に、波形レベルで(各部分音のスペクトルの変動をも含 めて)どの程度異なるかは非常に興味のあるところでは あるが、結論を出すための裏付けになっても、直接結論

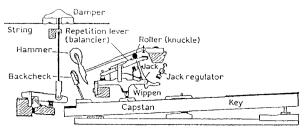


図-1 代表的なキーアクションモデル (文献10)参照)

を出す材料にはならない。要するに、客観的な心理評価を待たざるを得ないのである。最近になって上記の二つの仮定には問題がある、とする研究結果がだされているので以下にそれを紹介する。

Alba らがはタッチと音質の問題に関し一議論は和解された一という副題をつけて、(2)の仮定の妥当性を科学者が疑わなかった点を指摘している。ピアノはパーカッシブな楽器であるが、パーカッシブなのはハンマと弦の関係だけでなく、キーとキーベッドもそうであること、それによって音質に影響するノイズを発生することが、タッチにより音質が変わることの理由にしている。確かにピアノ演奏を近くで聞いてみると、弦の振動による以外の音(ノイズ?)が聞こえることは確かである。

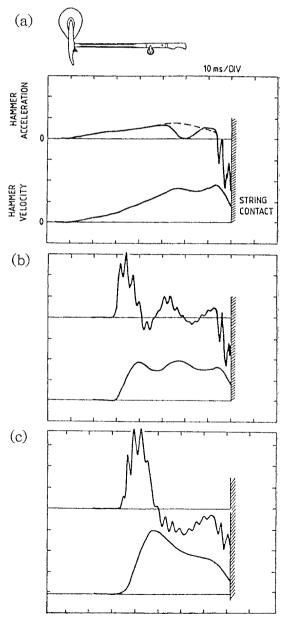


図-2 種々のタッチのハンマの動きへの効果 縦軸のスケールはそれぞれ $25\,\mathrm{m/s^3}$ 及び $1\,\mathrm{m/s}$. (a) レガート(ダンパがないときの加速度を点線で示す),(b) スタッカート(リラックスした指),(c) スタッカート(力の入った指).

ただその理由付けとして、本当のピアノ音と電子楽器のピアノ音との波形の比較から、本当のピアノの音にはノイズが含まれているとか、本当のピアノ音同士の比較で基本波のレベルが同じであるから両者のインテンシティが同じであるとかの理由づけが、あまり科学的ではないように思える。

Askenfelt らは打鍵装置の各部のタイミングを調べて いるうち6、打弦直前の速度が一定でもハンマの動きは タッチにより複雑に変化することを見出した"。これは, 単純に一つの質量が加速されるのではなく, ハンマの柄 の部分を含めた一つの系が複雑な振動をしていることを 窺わせる。 図-2 はスタッカートとレガートにより、静止 から打弦までのハンマの速度及び加速度がどのように変 化するかを示したものである(打弦時の速度はほぼ同 じ)。この図で示されるように、ハンマの動きは単一共振 系のそれとは大きく異なっていることが分かる。また, ハンマ系のモード解析により、ハンマの先端(弦と接す る部分)が弦に垂直に振動するモードと弦の方向に振動 するモードがあることを示している。この文献でもタッ チと音質に関しては、ハンマ系の振動の違いが、ピアニ ストとピアノのインタフェースのメカニズムの候補であ ることを提示しているだけである、と結んでいる。

筆者の一人鈴木は打弦のメカニズムを解明することを 目的として、高速度映写機を用いて弦の振動を観察し た。砂速4,000コマで撮影したところ、打弦の後でハン マは大きく首振り運動をしながら戻ってくることを確認 した。この結果をもとに、ハンマの柄の部分を含めてハ ンマ系をモデル化し, 柄の振動が弦に加わる力の時間特 性にどのように影響するかを検討した8,9,0。図-3は柄の 部分を13の要素でモデル化したハンマ系を示す。図-4 は弦を完全剛体としたときのハンマと弦とが接触してい る間の柄の変形の様子を示したものである。通常の柄の 剛性では柄は大きく変形することが分かる。図-5 はハ ンマの柄が打弦時に 0.5 mm の正(凸形) 及び負(凹 形)の初期変形を受けているとしたときの完全剛体弦に 加わる力の時間特性を示したものである。ハンマの打弦 時の速度が同じでも力-時間パターンは大きく異なる。 問題は、タッチによって柄の初期変形にどの程度の差が 発生するか,である。簡易実験によって,ハンマを加速 の初期段階で大きく加速するタッチとその逆の場合と で, 完全剛体に近い弦モデルに加わる力を測定したが, パターンに有意な差は見られなかった。ただ、このとき の実験に用いたハンマが低音用のものであったので,中

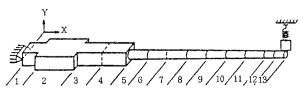


図-3 ハンマモデル

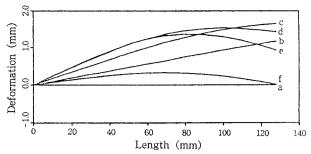


図-4 接触開始後 0(a), 0.4(b), 0.71(c), 0.9(d), 1.1(e), 及び 1.4(f) ms における柄の変形 ハンマの寸法及び材質は代表的な値, ハンマの接触時の 初速度は 3 m/s.

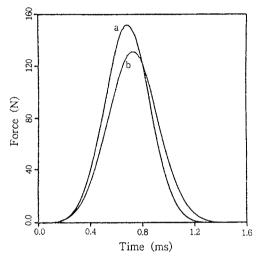


図-5 柄の初期変形 (0.5 mm) が正(a)及び負(b)のとき の剛体弦に加わる力の時間依存性

高音用のものでどうなるかは分からない。この研究も、ハンマの柄の初期変形がもしかすると弦の振動に影響するかも知れない、という提案であり、中途で終わっている。モデル化の改良やもっと綿密な実験も含めてハンマ系と弦の接触のメカニズムの解明が必要である。

タッチと音質に関する議論は、ヘルムホルツの時代まで遡れば1世紀以上にもなる。上にも述べたように、この問題に終止符を打つには心理学的評価法を取り入れて真っ向から取り組む必要がある。物理的現象の解明はその補助的手段として考えるべきであろう。

4. ピアノ音の減衰特性

ピアノの弦は大部分が1音について複数で構成され、駒を介して結合されているので、弦相互間にエネルギーの交換がある。同音の複数弦が全く同一に調律されたときは、相互間のエネルギーの交換はなく、音は一様に減衰するが、わずかな調律の違いによって、初期の減衰の速い打音と、時間が経った後の減衰の緩やかな余韻が生ずる。これについては Weinreich^{11),12)}と Hundley¹³⁾らの研究がある。ここでは筆者の一人中村¹⁴⁾が行った研究を紹介する。図-6(a)は、あるアプライトピアノの中央のド (C4) の3本の弦について、中央弦に対しそれぞれ

1セントずつずらした場合, 駒点の速度振幅エンベロー プの時間変化をコンピュータでシミュレートしたもの, (b)は音圧振幅エンベロープの時間変化の実測を示した ものである。これはピアノの個性と調律の仕方によって 変わってくる。調律師は3本の弦を全く同じ音の高さに 合わせているつもりであるが、実際は経験によって、好 ましい音を得るように3本弦がわずか異なる調律をして いる。また図-7は最低音のソ(G₁)の音圧について、コ ンピュータで分析した結果¹⁵⁾を示したものである。(a) は各部分音のスペクトルの時間変化, (b)は各部分音別 の振幅レベルの時間変化である。2.5秒付近に現れてい る波形変化は録音系の雑音である。これらの複雑な変化 は、調律の違いと、響板と弦の特性比によって現れる。 低音部においては、響板に垂直な振動のほかに水平な振 動も起こり、それぞれの部分音について、響板を介して の弦の結合の状態の違いによって,振動が異なってく る。2本弦の垂直方向振動について言えば、響板による 結合が強い場合は2段減衰,弱い場合はビートを生ずる ことが筆者の一人中村の研究16)で理論的に明らかにされ ている。また高い部分音ほど音の放射がよいので速く減 衰することが図に見られる。これらが複雑にからみ合っ て,ピアノの音色を決定している。

では図-7の打音ー余韻あるいはビートが生ずるメカニズムを考察する。2本弦と響板の等価回路を図-8に示す。それぞれの弦は各部分音を生ずる共振系となるように展開され、両者を結合する響板の入力インピーダン

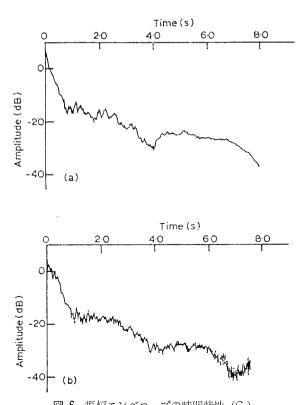
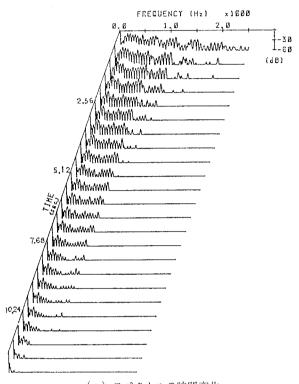


図-6 振幅エンベロープの時間特性 (C₄) (a) 駆動点における響板の振動速度 (シミュレーション), (b) 響板より 30 cm 離れた場所の音圧 (実測).

スも同様に表される。最も単純化したモデルを図-9に示す。ある部分音のモードはミスチューニングに相当する分だけインダクタンスに差のある二つの共振系で表される。弦は高いQを持つので抵抗は省略する。響板はそのモードの共振周波数の近傍で決まる抵抗Rのみを用いて表す。このモデルで、コンデンサ C に電荷がある場合、 i_1 、 i_2 及び i_1+i_2 の過渡現象の近似解を理論的に、



(a) スペクトルの時間変化

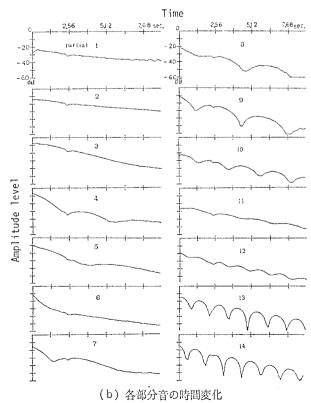


図-7 STFT による分析例 (G₁)

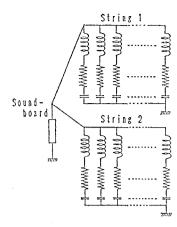
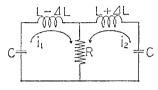


図-8 2本弦と響板の等価回路



2本弦と響板の単純化した等価回路

10

1/500

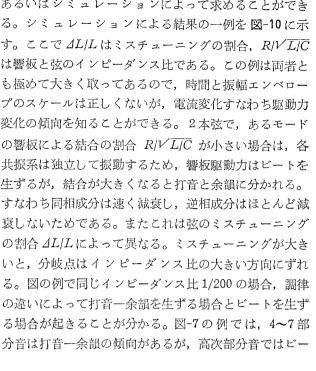
Time (s)

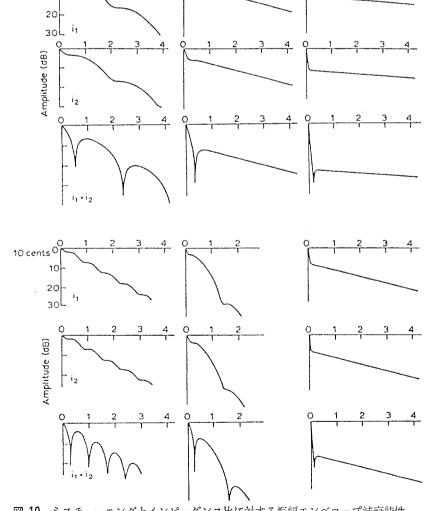
R/√L/C

DL/L

5 cents

あるいはシミュレーションによって求めることができ る。シミュレーションによる結果の一例を図-10に示 す。ここで $\Delta L/L$ はミスチューニングの割合、 $R/V\overline{L/C}$ は響板と弦のインピーダンス比である。この例は両者と も極めて大きく取ってあるので, 時間と振幅エンベロー プのスケールは正しくないが、電流変化すなわち駆動力 変化の傾向を知ることができる。2本弦で,あるモード の響板による結合の割合 R/V $\overline{L/C}$ が小さい場合は、各 共振系は独立して振動するため,響板駆動力はビートを 生ずるが、結合が大きくなると打音と余韻に分かれる。 すなわち同相成分は速く減衰し,逆相成分はほとんど減 衰しないためである。またこれは弦のミスチューニング の割合 AL/Lによって異なる。ミスチューニングが大き いと, 分岐点はインピーダンス比の大きい方向にずれ る。図の例で同じインピーダンス比 1/200 の場合、調律 の違いによって打音一余韻を生ずる場合とビートを生ず る場合が起きることが分かる。図-7の例では、4~7部





1/200

Time (s)

図-10 ミスチューニングとインピーダンス比に対する振幅エンベロープ減衰特性

1 状〕 おし う。 打到 いき とす 実際 12% まし かに 出来 いる 御と

名

E°-

形状』 分音は が作用 木目方 って、 するが 響板の ある駆 特性に 複雑な 強くな 更に: の音は. にもかれ ら,それ 以上过 密接に関 更に演奏 せを行い る。この

ピアノ(師・楽器集 に自分の集 えて, 音α る複数の弦 の硬さを変 り出してい トを生じている。また基音から3倍音においては、別な状態が起きている。これらはそれぞれの部分音周波数において、響板の入力インピーダンスが異なるためであろう。3本弦の場合は更に複雑で、図-6に示したように打音と余韻が生じた後、余韻においてもビートが生じている。これでピアノの音色の複雑さが分かるであろう。これらは響板を抵抗性として取り扱った場合であるが、実際の響板のインピーダンス特性を考慮すると更に複雑になる。

各部分音の時間的変化については、いかなる構成が望ましいのかという心理学上の問題があり、更にそれをいかにして実現するかという製造上の問題がある。現在は出来上がったピアノに対して調律師が感覚的に調整しているが、この問題一つを取り上げても、楽器の音色の制御ということは非常に難しい問題であることが分かる。

5. その他の発音機構と音色

ピアノは強音と弱音で音色が異なる。これはハンマの 形状より、強音では硬い部分まで作用するので、高い部 分音まで生ずるが、弱音ではハンマの柔らかい部分のみ が作用するので、高い部分音は現れない。一方、響板は 木目方向に 10 個程度の響棒が接着されていることによ って、低音部では等方性となって、響板が全体的に振動 するが、高音部では響棒間の響板のみが振動する。この 響板の構造によって、広帯域の周波数特性が得られる。 ある駆動点におけるピアノ音の伝達特性は、響板の共振 特性によって、バントパスの特性になっている¹⁷⁷。また 複雑な形状によって、ある高さの音が、ある方向だけに 強くなることが少なくなるようになっている。

更に最低音部付近、例えば第1鍵のラ $(A_0, 27.5 \text{ Hz})$ の音は、実際には響板から音響として発生していないにもかかわらず、人間の聴覚が高次の各部分音の構成から、それらしく感ずることを利用している。

以上述べたように、発音のメカニズムと音の特性とは 密接に関係しており、複雑なピアノ音を形成している。 更に演奏者は、打鍵によって響板の上で振動の重ね合わ せを行い、それに各ペダルを制御して音色を作ってい る。このことは現在の電子ピアノでは不可能である。

6. むすび

ピアノの音の特性は演奏家はもちろんであるが、調律師・楽器製作者によって作り出される。演奏家は調律師に自分の好みの音色を作らせる。調律師は弦の張力を変えて、音の高さを調律するばかりではなく、1音における複数の弦の張力をわずか変えたり、ハンマのフェルトの硬さを変えたりして、総合的に見て望ましい音色を作り出している。またピアノ製作者としては、弦、ハンマ、

響板等のいろいろ異なった特性のものを作り、組み合わせて、音色を作り出している。ピアノは発明されてから300年近くかかって、次第に改良されてきたもので、近代の工場生産になって、量産化、品質の均一化等製造面では大きく改良されたが、本質的な発音のメカニズムがすべて分かっていて製作されているわけではない。

演奏家,調律師,製作者とも,ピアノの音については,それぞれ見識を持っていて,自分の立場の主張をしているが,発音のメカニズムについては,その物理を正確に理解しないで論じていると言えよう。それだけピアノの音の特性は複雑であり,発音のメカニズムとの関係は,最近になって明らかにされたことが以上に述べたほかにも数々あるが¹⁸⁾,まだまだ未知の点が多く,心理学的研究も含めて今後の研究に待たなければならない。

文 献

- 1) 中村 勲, "ピアノの音響学的研究の展望,"音響学会誌 **35**, 447-455 (1979).
- 2) 中村 勲, 鈴木英男, "ピアノの音響学的研究の現状,"音響学会誌 44, 963-971 (1988).
- 3) W.B. White, "Human element in piano tone production," J. Acoust. Soc. Am. 1, 357-367 (1930).
- 4) H. Hart, M. Fuller and W. Lusby," A precision study of piano touch and tone," J. Acoust. Soc. Am. 6, 80-94 (1934).
- 5) R. Alba and A. T. Inoue, "Piano tone color and touch," Piano Q. 107, 36-39 (1979).
- 6) A. Askenfelt and E. V. Jansson, "From touch to string vibrations. I: Timing in the grand piano action," J. Acoust. Soc. Am. 88, 52-63 (1990).
- 7) A. Askenfelt and E.V. Jansson, "From touch to string vibrations. II: The motion of the key and hammer," J. Acoust. Soc. Am. 90, 2383-2393 (1991).
- 8) H. Suzuki, "Vibration analysis of a hammer-shank system," Interim Report of CBS Technology Center (1983).
- 9) H. Suzuki, "Vibration analysis of a hammer shank," Proc. Int. Symp. Musical Acoustics, 107-110 (1992).
- 10) A. Reblitz, Piano Serving, Tuning and Rebuilding (Vestal Press, Vestal, New York, 1976).
- 11) G. Weinreich, "Coupled piano strings," J. Acoust. Soc. Am. 62, 1474-1484 (1977).
- 12) G. Weinreich, "The coupled motions of piano strings," Sci. Am. 240(1), 94-102 (1979).
- 13) T.C. Hundley, H. Benioff and D. W. Martin, "Factors contributing to the multiple rate of piano tone," J. Acoust. Soc. Am. 64, 1474-1484 (1978).
- 14) 中村 勲, "発音機構のシミュレーションーピアノの音響学的研究 第2報一,"音響学会誌 37, 65-75 (1981).
- 15) 中村 勲, "計算機の音楽音響学への応用," 情報処理 **29**, 549-556 (1988).
- 16) I. Nakamura, "Fundamental theory and computer simulation of the decay characteristics of piano sound," J. Aoucst. Soc. Jpn. (E)10, 289-297 (1989).
- 17) 中村 勲, "ピアノ音の特性---ピアノの音響学的研究 第4報--,"音響学会誌 38, 454-460 (1982).
- 18) H. Suzuki and I. Nakamura, "Acoustics of Pianos," in *Applied Acoustics* (Elsevier, England, 1990), Vol. 30 (2& 3), pp. 147-205.